



1862

De motu corporum super superficiebus mobilibus

Leonhard Euler

Follow this and additional works at: <https://scholarlycommons.pacific.edu/euler-works>



Part of the [Mathematics Commons](#)

Record Created:

2018-09-25

Recommended Citation

Euler, Leonhard, "De motu corporum super superficiebus mobilibus" (1862). *Euler Archive - All Works*. 826.
<https://scholarlycommons.pacific.edu/euler-works/826>

This Article is brought to you for free and open access by the Euler Archive at Scholarly Commons. It has been accepted for inclusion in Euler Archive - All Works by an authorized administrator of Scholarly Commons. For more information, please contact mgibney@pacific.edu.

IV.

De motu corporum super superficiebus mobilibus.

1. **Lemma 1.** (Fig. 126) Interea, dum corpus motu uniformi cum celeritate debita altitudini c percurrit spatium AB , idem corpus ex quiete a vi acceleratrice g , protrahetur motu uniformiter accelerato per spatium $ab = g \cdot \frac{AB^2}{4c}$.

Demonstratio. Si more solito tempora exprimantur per spatia, quae motu aequabili percurruntur divisa per celeritates, celeritates autem indicentur per radices quadratas ex altitudinibus, ipsis celeritatibus debitibus, erit corporis, spatium AB motu aequabili percurrentis, celeritas $= \sqrt{c}$, et tempus, quo hoc spatium absolvitur, $= \frac{AB}{\sqrt{c}}$. At si corpus, quod ante in a quieverat, protrahatur a vi acceleratrice $= g$ per spatium ab , habebit in b celeritatem debitam altitudini $g.ab$, ipsa celeritas erit $= \sqrt{g.ab}$. Hac vero celeritate corpus aequabiliter motum eodem tempore absolvere valet spatium duplum ab . Quare eodem tempore, quo corpus motum aequabiliter celeritate \sqrt{c} percurrit spatium AB , spatium $2ab$ pariter uniformi motu absolvetur a celeritate $\sqrt{g.ab}$. Quoniam vero spatia aequabilibus temporibus motu uniformi percursa sunt ut celeritates, erit $AB:2ab = \sqrt{c}:\sqrt{g.ab}$, ideoque $2ab\sqrt{c} = AB\sqrt{g.ab}$ et $4ab^2c = AB^2g.ab$, unde fit $ab = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$. Q. E. D.

2. **Coroll. 1.** Hinc itaque definiri poterit vis acceleratrix g , qua corpus protrahatur per spatium ab eodem tempore, quo aliud corpus, motu uniformi latum, cum celeritate debita altitudini c , percurrit spatium datum AB : erit nempe $g = \frac{4c.ab}{AB^2}$, seu erit AB^2 ad $4c.ab$ ut vis gravitatis acceleratrix 1. ad vim acceleratricem quae sitam g .

3. **Coroll 2.** Si igitur spatium AB fuerit infinite parvum, seu differentiale primi gradus, ob $ab = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$, erit spatium ab infinites minus, seu differentiale secundi gradus; siquidem altitudo celeritati debita c fuerit finita, atque g ad 1 habuerit rationem finitam.

4. **Lemma 2.** (Fig. 127) Si corpus in A habeat celeritatem altitudini c debitam, qua dato tempore aequabiliter motum, percurreret spatium AB ; simul vero secundum directionem AB sollicitetur a vi acceleratrice g , eodem tempore ab A ultra B in b progredietur, ut sit $Bb = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$.

Demonstratio. Eodem tempore, quo corpus uniformiter motum celeritate debita altitudini conficit spatium AB , aliud corpus ex quiete a vi acceleratrice g perduceretur per spatium $= \frac{g \cdot AB^2}{4c}$. Quodsi ergo ab eadem vi acceleratrice sollicitetur illud corpus in directione AB , quod in A habet celeritatem debitam altitudini c , praeter spatium AB eodem tempore percurret spatium $Bb = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$. Motu igitur tam jam insito, celeritate nempe debita altitudini c , quam vi acceleratrice, corpus progredietur per spatium

$$Ab = AB + \frac{g \cdot AB^2}{4c}$$

eodem tempore, quo solo motu insito latum absolveret spatium AB . Q. E. D.

5. **Coroll. 1.** Celeritas igitur, quam corpus in b acquiret, erit aggregatum celeritatis insitae \sqrt{c} et celeritatis, quam ex quiete per spatium Bb a vi acceleratrice g sollicitatum adipisceretur, quae est $= \sqrt{g} \cdot Bb$. Erit ergo corporis ad b appellentis celeritas $= \sqrt{c} + \sqrt{g} \cdot Bb$.

6. **Coroll. 2.** Quoniam est $Bb = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$, erit celeritas, quam corpus in b acquiret,

$$= \sqrt{c} + \frac{g \cdot AB}{2\sqrt{c}} = \frac{2c + g \cdot AB}{2\sqrt{c}}$$

eo scilicet tempore, quo solo motu insito spatium AB conficeret, a vi g sollicitatum adipiscetur celeritatem $= \sqrt{c} + \frac{g \cdot AB}{2\sqrt{c}}$; et tempus, quo, cum hanc celeritatem acquiret, tum in b progredietur, erit $= \frac{AB}{\sqrt{c}}$.

7. **Coroll. 3.** (Fig. 128) Si corpus, quod in A celeritatem altitudini c debitam habere ponitur secundum directionem contrariam a vi acceleratrice g urgeretur, tum eo tempore, quo motu insito B perveniret, tantum ad b usque pertinget, ita ut sit $Bb = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$, et in hoc puncto b habebit celeritatem $= \sqrt{c} - \frac{g \cdot AB}{2\sqrt{c}}$.

8. **Coroll. 4.** (Fig. 127). Cum igitur initio in A fuisset celeritas corporis debita altitudini in b celeritas corporis debita erit altitudini

$$= c + g \cdot AB + \frac{gg \cdot AB^2}{4c} = c + g \cdot AB + g \cdot Bb = c + g \cdot Ab$$

casu priori, posteriori vero, quo vis g motui est contraria, celeritas in b residua debebitur altitudini $c - g \cdot Ab$.

9. **Coroll. 5.** Si igitur corpus, antequam ad A celeritate debita altitudini c appulerit, tempore t confecerit spatium $= s$, nunc tempusculo infinite parvo dt absolvet elementum spatii $Ab = dt$ et acquiret celeritatem debitam altitudini $c + dc$; erit autem ob $AB = dt\sqrt{c}$,

$$Bb = \frac{gdt^2}{4} \text{ et } ds = dt\sqrt{c} + \frac{gdt^2}{4} \text{ atque } dc = g \cdot Ab = gdt\sqrt{c} + \frac{ggdt^2}{4} = gds.$$

10. **Lemma 3.** (Fig. 129.) Si corpus in A habeat celeritatem debitam altitudini c , qua datur tempore uniformiter motum, percurrere possit spatium AB ; nunc autem continuo in directione Aa in AB normali sollicitetur a vi acceleratrice g , corpus in arcu parabolico Ab progredietur, atque eodem tempore perveniet in punctum b existente recta Bb normali ad AB , et $Bb = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$.

Demonstratio. Tollatur cogitatione omnis motus corpori insitus, atque manifestum est corpus in A quiescens et vi acceleratrice g sollicitatum eodem illo tempore, quo uniformiter motum, cum celeritate debita altitudini c , spatium AB absolveret, perventurum esse in a , ita ut sit $Aa = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$. Jam accedente motu insito, seu celeritate \sqrt{c} secundum directionem ab , perducetur eodem tempore in b , ut sit $ab = AB$. Corpus ergo tam motu insito quam vi acceleratrice g sollicitatum eodem tempore perveniet in b , ut sit $Bb = Aa$ et normalis ad AB ; et quia est

$$Aa = \frac{g \cdot AB^2}{4c} = \frac{g \cdot ab^2}{4c},$$

haec relatio puncti b ad a indicat corpus in arcu parabolico Ab motum iri. Q. E. D.

11. **Coroll. 1.** Si ponatur hujus parabolae Ab abscissa $Aa = x$, applicata $ab = y$, erit $x = \frac{gyy}{4c}$ et $yy = \frac{4c}{g}x$. Erit ergo A vertex parabolae, AB ejus tangens in vertice, et Aa axis. Insuper autem parameter hujus parabolae erit $= \frac{4c}{g}$, et radius osculi in vertice $A = \frac{2c}{g}$.

12. **Coroll. 2.** Celeritas, quam corpus in puncto b habebit, debita erit altitudini

$$c + g Aa = c + \frac{gg AB^2}{4c}.$$

Quemadmodum facilius colligetur ex iis, quae de motu projectorum in hypothesi gravitatis uniformis sunt demonstrata.

13. **Coroll. 3.** Si igitur spatium AB sit infinite parvum, seu tempuscum, quo corpus ex A in b pervenire ponitur, infinite parvum $= dt$, erit $AB = dt\sqrt{c}$, et si corpus, antequam ad A pervenerit, tempore t absolverit spatium s , nunc tempuscum dt progredietur per arcum circuli Ab , cuius radius erit $= \frac{2c}{g}$ et sinus $= AB = dt\sqrt{c}$; fiet ergo $Ab = ds = dt\sqrt{c}$ et

$$dc = \frac{gg AB^2}{4c} = \frac{gg dt^2}{4}, \quad \text{seu} \quad dc = \frac{gg ds^2}{4c}.$$

14. **Lemma 4.** (Fig. 130.) Si corpus in A habeat celeritatem debitam altitudini c , qua dato tempore uniformiter latum percurrat spatium AB ; nunc autem in directione quacunque obliqua Aa sollicitetur a vi acceleratrice g , perveniet hoc corpus eodem tempore in locum b ; ita ut ducta Bb ipso Aa parallela, sit $Bb = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$, intereaque movebitur in arcu parabolico Ab , cuius tangens est recta AB , et Aa diameter obliquangula, ordinatas tangentis AB parallelas bisecans.

Demonstratio. Si vis sollicitans g abesset, corpus tempore proposito utique perveniret in B ; sin autem auferatur motus corpori insitus omnis, atque corpus in A quiescens a vi acceleratrice g secundum directionem Aa sollicitaretur, perveniret in a , ut esset $Aa = \frac{g \cdot AB^2}{4c}$. Hinc per motus compositionem patet, si compleatur parallelogrammum $ABba$, corpus utroque motu simul latum perventurum esse in punctum b , ex quo si ad B ducatur recta Bb , ea futura sit parallela directioni potentiae sollicitantis Aa atque $= Aa$. Cum vero sit $Aa = \frac{g \cdot AB^2}{4c} = \frac{g \cdot ab^2}{4c}$, manifestum est curvam Ab , in qua corpus movebitur ab A ad b , fore parabolam, cuius tangens sit AB , et Aa diameter obliquangula. Q. E. D.

15. **Coroll. 1.** Si hujus parabolae Ab ponatur abscissa $Aa = x$ et applicata $ab = y$, erit

$$x = \frac{gyy}{4c} \quad \text{et} \quad yy = \frac{4cx}{g};$$

hinc parameter erit $= \frac{4c}{g}$. Sit autem anguli BAA sinus $= n$, et cosinus $= m$; erit completo recto angulo $Aman$, recta $Am = an = m.Aa$ et $An = am = n.Aa$; hincque ex natura parabolae curvae in A radius osculi $= \frac{2c}{ng}$.

16. **Coroll. 2.** Quo autem pateat quantam celeritatem corpus, cum in b pervenerit, sit habitum, ad Aa productam ex b ducatur normalis bd , atque ex motu projectorum palam est, celeritatem in b debitam fore altitudini $c + g.Ad$. At est $ab:ad = Aa:Am = 1:m$, unde $ad = m.Aa$ et $Ad = Aa + m.ab$. Ex quo corporis in b celeritas debita erit altitudini

$$c + g.Aa + mg.ab = c + \frac{g^2 AB^2}{4c} + mg.AB = \frac{4cc + 4mge.AB + gg.AB^2}{4c}.$$

17. **Coroll. 3.** Sit tempus, quo Ab percurritur, infinite parvum $= dt$, fiet curva Ab arcus circuli, cuius radius $= \frac{2c}{ng}$, eritque ob Aa differentiale secundi gradus, $ds = Ab = ab = dt\sqrt{c + \frac{ggdt^2}{4}}$ posita altitudine celeritati corporis in b debita $= c + dc$, fiet $dc = mgdt\sqrt{c + \frac{ggdt^2}{4}}$, et ob $dt^2 =$ erit $dc = mgdt\sqrt{c}$.

18. **Coroll. 4.** Si ergo vis sollicitans g resolvatur in tangentialem $Am = mg$ et normalem $An = ng$, utraque vis seorsim effectum suum producit. Vis tangentialis nimurum mg celeritate corporis afficiet, eritque $dc = mgdt\sqrt{c} = mgds$, ob $ds = dt\sqrt{c}$; altera vero vis normalis in viae inflexione consumetur, reddetque Ab arcum circuli, cuius radius $= \frac{2c}{ng}$.

19. **Scholion.** Praemissis his lemmatis alias quidem notissimis, sed tamen hic ad usum presentem magis accommodatis, tractationem, quam suscepit, ipsam aggrediar. Institui autem hic ad vestigare motum corporum super superficiebus utecumque mobilibus, pari modo, quo motus corporum super superficie quiescente determinari solet. Occurrunt itaque hic duo corpora, quorum motus assignari oportebit, primo scilicet superficies mobilis, ac deinde corpus ipsum, quod super ea motuatur. Hoc corpus quasi punctum hic considerabo, seu quasi tota ejus moles in unicum punctum collecta, ita ut alium motum praeter progressivum recipere nequeat. Nisi enim haec hypothese praemissa fuerit, nullo modo corporum, magnitudine finita praeditorum, motus definiri poterit et vicissim, si motus corporum in unico punto collectorum fuerit definitus, non amplius difficulter theoriam ad corpora finita extendere. Cum igitur hic motus puncti in superficie quacunq[ue] debeat examinari, primum ipsius superficie figura, tum via a puncto super ea descripta, ac denique ipsius superficie motus erit perpendendus. Si haec in latissima significatione pertractare vell, opus foret summopere diffusum, neque tamen aequa arduum; quare conveniet quaestionem interiores limites restringere, ita tamen, ut inde modus perspici queat quaestionem in latissimo sensu acceptam solvendi. Superficiem igitur, super qua punctum ingreditur, statuam planam, ita ut vel puncto confecta sit vel recta vel curva in plano sita, neque ideo dupli curvedine praedita.

quopiam punctum mobile perpetuo superficie inhaerere pono; tanquam in tubo movebitur. Ex quo pars quæstio huc reducetur, ut determinetur motus puncti in tubo sive recto sive curvo, utcunque motu. Ac primo quidem hunc tubum, in quo corpus instar puncti consideratum moveatur, immobilem assumam, quo facilius hinc solutio ad tubum mobilem derivari queat.

20. Problema 1. (Fig. 131.) Invenire motum corporis P super superficie immobili AB , si corpus P a nullis viribus sollicitetur.

Solutio. Ponatur corpus in P habere celeritatem altitudini v debitam, qua celeritate nisi superficie AB inhaerere cogeretur, moveri pergeret in directione tangentis $P\pi$, atque tempusculo dt absolveret spatium $P\pi = dt\sqrt{v}$. Impenetrabilitas autem superficie impedit, quominus corpus P semper Pp deserat, atque perinde in corpus aget, quasi id continuo a vi, cuius directio ad Pp sit normalis, sollicitaretur. Sit haec vis acceleratrix $= q$, qua corpus secundum $P\pi$ progressurum continuo normaliter ad Pp sollicitetur, haecque vis tanta esse debet, ut tempusculo dt non spatium $P\pi$ sed arcum Pp , qui ipse sit particula viae praescriptae AB , absolvat. At per (13) vis acceleratrix q , corpus directio ad Pp vel $P\pi$ est normalis, corpus cogetur in arcu circuli progredi, cuius radius est qui arcus, ut cum elemento curvae Pp congruat, necesse est ut $\frac{2v}{q}$ aequalis sit radio osculi curvae AB in P . Sit igitur radius osculi curvae in punto $P = r$, eritque $\frac{2v}{q} = r$ et $q = \frac{2v}{r}$. Tum vero si celeritas in p debita ponatur altitudini $v + dv$, erit $dv = \frac{qgdt^2}{4}$, ideoque ob dt^2 differentiale secundi gradus erit $dv = 0$; atque corpus motu aequabili super superficie AB incedet. Q. E. I.

21. Coroll. 1. Quoniam igitur corpus super superficie AB motu aequabili incedit, si ponamus corporis initio in A celeritatem fuisse debitam altitudini c , hanc eandem celeritatem continuo conservabit, eritque in P altitudo celeritati debita $v = c$.

22. Coroll. 2. Si ponatur arcus $AP = s$, et ejus elementum $Pp = ds$, quod tempusculo dt celeritate \sqrt{c} percurritur, erit $ds = dt\sqrt{c}$, hincque $dt = \frac{ds}{\sqrt{c}}$, ex quo fit tempus $t = \frac{s}{\sqrt{c}} = \frac{AP}{\sqrt{c}}$. Quare spatia percursa erunt temporibus proportionalia, omnino ut motus aequabilis postulat.

23. Coroll. 3. Quoniam vero ipsa curva ad corpus in superficie Pp continendum normaliter corpus agit vi acceleratrice $q = \frac{2v}{r} = \frac{2c}{r}$, tanta vi corpus vicissim curvam in P secundum directionem normalē PQ premet, haecque pressio aequalis erit vi motrici in corpore P ex vi acceleratrice q orbita. Quare si massa corporis P ponatur $= A$, erit pressio, quam superficies a corpore in directione PQ sustinet, $= Aq = \frac{2Ac}{r}$, ubi A simul denotat pondus, quod corpus P esset habiturum, si celeritas grave.

24. Coroll. 4. Quamvis ergo corpus P ponatur gravitatis expers, tamen dum in superficie AB incedit, pressionem exerit normalem PQ , quae erit ad pondus corporis P , quod esset habiturum, si gravitate gauderet, uti se habet altitudo celeritati debita c ad semissem radii osculi curvae in P .

25. Problema 2. (Fig. 132.) Invenire motum corporis P super superficie immobili AB , si corpus P interea a viribus quibuscunque sollicitetur.

Solutio. Habeat corpus P cum in P venerit, celeritatem debitam altitudini v , qua ergo si esset relictum, secundum tangentem $P\pi$ progrederetur, atque tempusculo dt conficeret spatium

$P\pi = dt \sqrt{v}$. Cum autem corpus in P a vi quacunque sollicitetur, revocetur haec vis ad binas, alteram normalem PN , alteram tangentialem PT . Sit vis acceleratrix normalis $= N$, et vis acceleratrix tangentialis $= T$; atque haec posterior tantum celeritatem corporis afficiet, idque ultra π in T perducet, existente $T\pi = \frac{T \cdot P\pi^2}{4v}$: ipsam autem celeritatem ita augebit, ut si post tempusculum dt celeritas corporis debita sit altitudini $v + dv$, futurum sit $dv = Tdt \sqrt{v}$. Vis autem normalis N corporeo magis a via praescripta Pp abducet, si quidem fuerit affirmativa, ut figura reprezentat. Quam obrem ut corpus in semita Pp retineatur, necesse est ut a multo majori vi continuo normaliter versus Pp urgeatur. Ponamus ergo corpus a superficie in directione normali PQ urgeri vi acceleratrice $PQ = q$; ideoque cum vis normalis N sit contraria, corpus actu ad Pp normaliter reducetur vi acceleratrice $q - N$. Hac autem vi ex T in p perducetur, ut sit $Tp = \frac{(q - N) P\pi^2}{4v}$. Sit curvae radius osculi in $P = r$, erit $r = \frac{PT^2}{2Tp} = \frac{P\pi^2}{2T\pi}$, eo quod PT a $P\pi$ tantum differentiali secundi gradu discrepat. Fit ergo $r = \frac{2v}{q - N}$, et ob $qr - Nr = 2v$ habebitur vis acceleratrix corpus ad superficiem apprimens $q = N + \frac{2v}{r}$. Q. E. I.

26. **Coroll. 1.** Si ponatur spatium $AP = s$: erit ejus elementum $Pp = ds$, quod cum tempusculo dt celeritate \sqrt{v} percurratur, erit $ds = dt \sqrt{v}$, ideoque $dv = Tds$ et $v = \int Tds$. In singulis ergo punctis definiri poterit celeritas corporis P per formulam integralem.

27. **Coroll. 2.** Si corporis P massa ponatur $= A$, quae simul exprimat pondus, quod corpus P esset habiturum si esset grave, erit vis motrix, qua corpus ad superficiem apprimetur $= (N + \frac{2v}{r})$. Primo scilicet apprimitur vi normali NA , ac praeterea vi centrifuga $\frac{2Av}{r}$.

28. **Scholion.** Ex motu corporis super superficie immobili statim colligetur motus corporis super superficie uniformiter in directum mota, erit namque motus relativus corporis respectu superficie idem plane, qui est absolutus super superficie quiescente. Si enim in casu modo tractato tam superficie AB quam corpori P imprimatur motus idem secundum directionem quamcunque, ipsa superficies uniformiter in directum progredietur, corpus autem P perinde super ea moveri perget ac si superficies mansisset immobilis. Hic enim pressioni corporis P in superficiem nullum tribuo effectum, quo motus ejus uniformis in directum turbari posset, id quod revera eveniet, si vel massa corporis P statuatur infinite parva, vel superficie inertia infinite magna. Hanc ob rem quaestionem qua motus corporis super superficie uniformiter in directum progrediente definiatur, praetermittimus cum ejus solutio in praecedentibus problematis jam contineatur. Superficie itaque tribuam statim motum indirectum quidem, at utcunque inaequabilem; super qua, cujusmodi futurus sit motus corporis sive a nullis viribus, sive a viribus quibuscumque sollicitati, in duobus sequentibus problematis investigabo.

29. **Problema 3.** (Fig. 133.) Progrediatur superficies ABC motu quoque difformi super recta EF tanquam basi, determinare motum corporis P a nullis potentiis sollicitati super hac superficie incidentis.

Solutio. Cum superficies venerit in situm AB , ubi ejus celeritas debita sit altitudini u , versetur corpus in P , habeatque celeritatem relativam respectu superficie debitam altitudini v . Hoc

in instanti corpori P actu duplex inerit motus, alter secundum directionem tangentis PR cum celeritate \sqrt{v} , et alter secundum directionem PS , ipsi EF parallelam, cum celeritate superficiei \sqrt{u} . Si igitur capiatur $PR = dt\sqrt{v}$ et $PS = dt\sqrt{u}$, tempuscule dt corpus P sibi relictum perveniret in punctum π completo parallelogrammo $PR\pi S$. Eodem autem tempuscule superficies celeritate sua \sqrt{u} conficeret pariter spatium PS , nisi interea acceleraretur. Capiat vero altitudo, celeritati superficie in AB versantis debita u , tempuscule dt , incrementum du , atque ob hanc accelerationem tempuscule dt ultra S in s progredietur, existente

$$Ss = \frac{PS \cdot du}{4u} = \frac{dt \cdot du}{4\sqrt{u}} \quad \text{ob } PS = dt\sqrt{u},$$

et hanc ob rem superficies elapso tempuscule dt in situ ab versabitur, qui si transiret per punctum π , corpus P etiam in superficie ibidem reperiatur. Cum autem π extra viam ab reperiatur, ex π in ab normalis ducatur πp , ad quam definiendam ad s ducatur tangens sr aequalis ipsi $PR = dt\sqrt{v}$; atque ex π ad curvam ducatur normalis rq ; erit posito curvae in P vel s radio osculi $= r$, hoc perpendicularum $rq = \frac{sr^2}{2r}$. Sit anguli $PR\pi$, quem tangens curvae cum recta EF constituit, sinus $= m$, et cosinus $= n$, posito sinu toto $= 1$, erit

$$\pi r = Ss = \frac{dt \cdot du}{4\sqrt{u}} \quad \text{et } qr - p\pi = \pi r \cdot m,$$

ideoque $p\pi = qr - \frac{m dt \cdot du}{4\sqrt{u}} = \frac{v dt^2}{2r} - \frac{m dt \cdot du}{4\sqrt{u}}$ et $pq = n \cdot \pi r = \frac{n dt \cdot du}{4\sqrt{u}}$.

Erit itaque p punctum, in quo corpus P elapso tempuscule dt reperiatur. Quodsi reperiatur in puncto q , propter $sq = sr = PR$, corpus P interea elementum sq motu uniformi descriptsse esset censendum; nunc autem tempuscule dt ex P vel s in p pertingere nequit sine acceleratione. Ponatur ergo corporis in p pervenientis celeritas, qua in superficie progreditur, debita altitudini $v + dv$, erit

$$dv = \frac{4v \cdot pq}{PR} = \frac{4v \cdot n dt \cdot du}{4PR \cdot \sqrt{u}} = \frac{n du \sqrt{v}}{\sqrt{u}}; \quad \text{ideoque } \frac{dv}{\sqrt{v}} = \frac{n du}{\sqrt{u}}.$$

Tanta autem vi corpus ad superficiem appimetur, qua eodem tempuscule dt spatiolum πp conficitur; unde haec vis erit $= \frac{4v \cdot p\pi}{PR^2} = \frac{4p\pi}{dt^2} = \frac{2v}{r} - \frac{m du}{dt\sqrt{u}}$. Quocirca si corporis P ponatur massa $= A$, erit pressio, quam superficies a corpore P in directione $p\pi$ sustinet $= A \left(\frac{2v}{r} - \frac{m du}{dt\sqrt{u}} \right)$. Q. E. I.

30. Coroll. 1. Si ergo superficies AB secundum directionem rectae EF uniformiter progreditur, ita ut sit $du = 0$, tum corpus P super ea motu uniformi incederet, foretque pressio, quam superficies a corpore sustinet, $= \frac{2Av}{r}$, prorsus ac si superficies quiesceret.

31. Coroll. 2. Cum sit $\frac{dv}{\sqrt{v}} = \frac{n du}{\sqrt{u}}$, erit corporis in superficie a P ad Q progredientis incrementum celeritatis $\frac{dv}{\sqrt{v}}$ ad superficie interea a B ad b procedentis incrementum celeritatis $\frac{du}{\sqrt{u}}$, uti se habet cosinus anguli $PR\pi$ seu anguli APS ad sinum totum.

32. Coroll. 3. Pressio autem corporis in superficiem, quae si superficies vel quiesceret vel uniformiter in directum promoyeretur, foret $= \frac{2Av}{r}$, nunc diminuetur parte $\frac{mAdu}{dt\sqrt{u}}$. Quia vero est $dt\sqrt{u} = PS$ et $Ss = \frac{dt du}{4\sqrt{u}}$, diminuetur pressio $\frac{2Av}{r}$ parte $mA \cdot \frac{4u \cdot Ss}{PS^2}$.

33. **Coroll. 4.** Quoniam motus superficiei AB , ita acceleratur, ut tempusculelo dt praeter spatiū PS , quod motu uniformi cum celeritate \sqrt{u} percurret, conficit spatiolum Ss , haec acceleratio proficiscitur a vi acceleratrice $= \frac{4u \cdot Ss}{PS^2}$. Si vis acceleratrix superficie ponatur $= S$, tenet $S = \frac{4u \cdot Ss}{PS^2}$; ideoque pressio corporis in superficiem erit $= \frac{2Av}{r} - mAS$.

34. **Coroll. 5.** Ad accelerationem dv in corpore P tempusculelo dt producendum requiritur vi acceleratrix P , ut sit $dv = P \cdot PR = Pdt \sqrt{v}$, ideoque $\frac{dv}{\sqrt{v}} = Pdt$. At si vis acceleratrix superficie sit S , erit $\frac{du}{\sqrt{u}} = Sdt$. Quare cum sit $\frac{dv}{\sqrt{v}} = \frac{n du}{\sqrt{u}}$, erit $P = nS$. Corpus P ergo perinde super superficie incedet, ac si sollicitaretur a vi tangentiali $= nS$.

35. **Coroll. 6.** Quia porro pressio corporis in superficiem est $= \frac{2Av}{r} - mAS$, perinde in superficie incedit, ac si praeter vim tangentialem mS sollicitaretur a vi normali nS in directione PV . Similiter ergo corpus super superficie mota movebitur, quo super quiescente moveretur, si sollicitaretur vi acceleratrice S in directione PV , parallela directioni FE .

36. **Coroll. 7.** Si igitur superficies AB secundum directionem EF sollicitetur vi acceleratrice S , corpus P a nulla vi sollicitatum super ea perinde movebitur, ac si superficies quiesceret, et corpus P sollicitaretur vi acceleratrice S in directione contraria PV .

37. **Scholion.** Hinc problema propositum facilius hunc modo solvi potuisset. Si superficies AB uniformiter progrederetur in directum, tum motus corporis P super ea idem prorsus erit ac quiesceret; hincque motus corporis relativus idem foret, ac si corpus a nulla vi sollicitaretur. Deinde pariter manifestum est, quia superficies secundum directionem EF a vi S acceleratur, si corpus P eadem vi acceleratrice sollicitaretur secundum eandem directionem, tum adhuc eundem futurum esse motum corporis, ac si superficies quiesceret. Quare cum sola superficies urgeatur a vi acceleratrice S in directione EF , corpus P super ea perinde movebitur, ac si sollicitaretur in directione contraria PV ab aequali vi acceleratrice S , ipsa autem superficies quiesceret. Reducitur ergo hic casus ad problema 2. ex quo cum resultet ex vi hac S vis tangentialis $T = nS$ et normalis $N = -mS$, ob anguli $VPT = PR\pi$ sinum $= m$ et cosinum $= n$, prodibit acceleratio corporis $dv = nSdt \sqrt{v} = nSds$ posito elemento spatii $PQ = ds$; et pressio in superficiem erit $= A(\frac{2v}{r} - mS)$, plane ut solutio inventa habet. Per hanc autem considerationem problema sequens facilius et succinctius resolvetur.

38. **Problema 4.** (Fig. 134.) Si superficies ABC secundum directionem rectae EF progradientur sollicitata vi acceleratrice S , invenire motum corporis P super ea incidentis et sollicitati viribus quibuscumque.

Solutio. Si superficies promoveretur uniformiter in directum, seu si a nulla vi sollicitaretur tum corpus P super ea perinde incessurum esset, ac si superficies quiesceret: Acceleratio autem superficiei tantum immutabit motum corporis, similiterque motus corporis erit comparatus, ac corpus praeter vires actu ipsum sollicitantes urgetur a vi acceleratrice S in directione contraria PV . Corpus igitur super hac superficie promota perinde movebitur, ac si superficies quiesceret, et corpus praeter vires id actu sollicitantes incitaretur vi S in directione PV . Quare si anguli VPT dicatu-

~~sinus~~ $= m$ et cosinus $= n$, ab hac vi orietur vis normalis $PN = mS$ et tangentialis $PT = nS$. Vires autem, quibus corpus P actu sollicitatur, aequivalent vi normali $Pn = N$ et vi tangentiali $Pt = T$. Omnino ergo corpus P super superficie quiescente sollicitari censendum est a vi tangentiali $= T + nS$ et a vi normali $= N - mS$. Quodsi igitur corporis in P celeritas ponatur debita altitudini s , qua tempuscule dt conficiat spatiolum ds , sitque corporis P massa $= A$ et radius osculi in P ponatur $= r$; fiet $dv = (T + nS) ds$, et superficies a corpore premetur secundum directionem normalis Pn vi $= A(\frac{2v}{r} + N - mS)$. Q. E. I.

39. Scholion. In his quaestionibus hactenus posuimus superficiem a pressione corporis omnino non affici, neque ejus motum perturbari, sed eo motu perfecte progredi, quem ipsi potentiae sollicitantes immediate imprimant. Qui casus locum habet, si massa corporis P sit quasi infinite parva respectu massae superficie. Quodsi vero massa corporis finitam habeat rationem ad massam superficie, tum utique pressio corporis in superficie effectum exeret, ejus motum vel accelerando vel retardando, hincque nova variatio in ipso corporis motu resultabit. Ad hunc ergo effectum determinandum, sequens problema praemitti oportebit.

40. Problema 5. (Fig. 135.) Sit superficies ABC mobilis super basi BC , atque extra lineam AOB existat corpus P , quaeritur vis motrix superficiem et corpus in directione PQ ad AB normali sollicitans, quae superficiem et corpus dato tempore congreget in puncto p .

Solutio. Sit massa corporis P ejusve inertia $= A$, et massa superficie $ABC = M$, tempus autem quo inter se coire debeant, sit $= dt$. Ponatur vis motrix ad hoc requisita $= P$, quae eadem vis instar elastri PQ sese contrahentis et perpetuo ad superficiem normalis tempuscule dt corpus P transferat in p , et superficiem in situm apb . Erit ergo vis acceleratrix corpus P in directione Pp sollicitans $= \frac{P}{A}$, et vis superficiem in directione Qp sollicitans $= \frac{P}{M}$. Tempuscule ergo dt corpus P transferetur per spatiolum $Pp = \frac{P}{A} \cdot \frac{dt^2}{4}$ (§ 9). Quia autem superficies alium motum nisi in directione BC recipere nequit, pars tantum vis $\frac{P}{M}$ ad eam movendam impendetur, cuius directio ipsi BC est parallela. Sit ergo anguli, quem tangens curvae in Q cum recta BC constituit, sinus $= m$, cosinus $= n$; erit ducta Qq parallela ipsi BC anguli PQq sinus $= n$ et cosinus $= m$. Hinc ex vi $\frac{P}{M}$ in directione QP urgente resultat vis secundum directionem $Qq = \frac{mP}{M}$, qua ergo superficies tempuscule dt promovebitur per spatiolum $Qq = Bb = \frac{mP}{M} \cdot \frac{dt^2}{4}$. Cum igitur PQ sit normalis ad pq , erit

$$Qp = \frac{mmP}{M} \cdot \frac{dt^2}{4}, \quad \text{ideoque} \quad PQ = \frac{Pdt^2}{4} \left(\frac{1}{A} + \frac{mm}{M} \right);$$

quod spatium PQ quia est datum, reperitur $P = \frac{4AM \cdot PQ}{dt^2(M + Amm)}$. Q. E. I.

41. Coroll. 1. Haec igitur congregatio superficie mobilis et corporis P tempore dt perficitur, superficies secundum directionem BC sollicitari concipiatur a vi acceleratrice

$$= \frac{mP}{M} = \frac{4mA \cdot PQ}{(M + mmA) dt^2}.$$

42. **Coroll. 2.** Corpus autem P , quod ante conjunctionem referebatur ad punctum superficie Q per normalem PQ , ad quod punctum etiam a vi P esset reductum, si superficies immobilis extitisset, nunc non in q sed in p cum superficie coit, ita ut propter hanc conjunctionem spatiolum confecisse sit censendum; quod spatiolum est $pq = \frac{mnA \cdot PQ}{M + mnA}$.

43. **Coroll. 3.** Si ergo ad locum corporis P ad superficiem relatum respiciamus, durante congregatione hoc corpus censendum est percurrisse spatium pq , ideoque corpus P censendum erit sollicitari secundum directionem tangentis vi acceleratricē $= \frac{4pq}{dt^2} = \frac{4mnA \cdot PQ}{(M + mnA) dt^2}$. Secundum directionem normalem autem PQ corpus P sollicitatur vi acceleratricē $= \frac{P}{A} = \frac{4M \cdot PQ}{dt^2(M + mnA)}$.

44. **Problema 6.** (Fig. 136.) Sit superficies ABC liberrime mobilis super basi EF , cujus massa sit $= M$, quae autem ipsa a nullis viribus sollicitetur. Super ea vero moveatur corpus P , cujus massa sit $= A$, a viribus quibuscumque sollicitatum, unde non solum in ipso corpore P , sed etiam in superficie motus generetur: determinare ad quodvis tempus motum cum corporis P tum etiam superficie AB .

Solutio. Pervenerit post tempus quodcumque t superficies in situm AB , ubi habeat motum secundum BC progrediendi cum celeritate debita altitudini u . Corpus vero hoc tempore versetur in P , ubi sit ejus celeritas relativa secundum directionem tangentis PQ debita altitudini v . Praeterea autem habet motum cum superficie communem secundum directionem Pp celeritate $= \sqrt{u}$, quibus duobus motibus conjunctim verus corporis motus constituitur. Sollicitetur autem corpus in P duabus viribus acceleratricibus, altera tangentiali $= T$, altera normali $= N$. His positis investigemus ejusmodi motum corpus P tempusculo dt sequi debeat, si esset liberum et a superficie sejunctum. Primum igitur ob motum relativum in directione PQ et vim tangentialem perveniet tempusculo in Q , ut sit $PQ = dt\sqrt{v} + \frac{T \cdot dt^2}{4}$. Hinc vero ob motum secundum Pp , perducetur in q , ut sit $qr = \frac{N \cdot dt^2}{4}$ parallela ipsi Pp , et $= dt\sqrt{u}$. Denique ob vim normalem ex q in r traducetur, existente $qr = \frac{m \cdot dt^2}{2r}$ et normali ad PQ ; existetque adeo corpus P post tempusculo dt in puncto r , si a superficie esset solutum. Quoniam vero superficies a nullis viribus sollicitatur, motu insito perveniet in situm ap , ut sit $Bb = Pp = dt\sqrt{u}$, eritque recta pq tangens curvae in hoc situ. Versabitur ergo corpus P extra curvam apb , in qua tamen revera ponitur inclusum. Cum igitur tubus apb in se corpus contineat firmitate sua per vim normalem, quam a corpore sustinet, per similem vim normalem corpus ex r tempusculo dt in curvam reduci debet. Sit anguli PQq , quem tangens curvae in P cum basi EF constituit, sinus $= m$, cosinus $= n$, et curvae in P radius osculi $= r$, erit $q\pi = \frac{pq^2}{2r} = \frac{PQ^2}{2r}$ ideoque distantia corporis a curva $r\pi = \frac{Ndt^2}{4} + \frac{PQ^2}{2r} = \frac{Ndt^2}{4} + \frac{v dt^2}{2r}$. Quamobrem per praecedentem propositionem restitutione corporis in curvam primum superficies AB secundum directionem BC sollicitabitur vi acceleratricē, quae erit $= \frac{4mA}{(M + mnA)} \cdot \frac{r\pi}{dt^2} = \frac{mA}{M + mnA} (N + \frac{2v}{r})$. Deinde ipsum corpus secundum curvae tangentem PQ praeter vim tangentialem T sollicitabitur vi acceleratricē $= \frac{mnA}{M + mnA} (N + \frac{2v}{r})$. Denique vero corpus in P superficiem premet normaliter vi, quae est productum ex ejus massa A in vim acceleratricem, quae requiritur ad corpus ex r in curvam reducendum.

que est $\frac{M}{M+mmA} (N + \frac{2v}{r})$; unde erit pressio, quam superficies in P a corpore sustinet, $= \frac{m}{M+mmA} (N + \frac{2v}{r})$. Hanc ob rem motus corporis relativus super superficie perinde erit comparatus, quasi superficies quiesceret, atque corpus in P acceleraretur a vi acceleratrice $= T + \frac{mnA}{M+mmA} (N + \frac{2v}{r})$. Hinc si spatiolum, quod corpus tempusculo dt super superficie describit, ponatur $= ds$, erit

$$dv = Tds + \frac{mnAds}{M+mmA} (N + \frac{2v}{r});$$

pressio, quam corpus in curvam exerit, erit $= \frac{AM}{M+mmA} (N + \frac{2v}{r})$. Sieque determinatus est motus corporis in superficie; quod autem ad motum ipsius superficie attinet, is accelerabitur vi acceleratrice $= \frac{mAd}{M+mmA} (N + \frac{2v}{r})$; quare si superficies tempusculo dt per spatiolum $Bb = d\sigma$ progredi poterit, erit $du = \frac{mAd\sigma}{M+mmA} (N + \frac{2v}{r})$, et quia spatia ds et $d\sigma$ eodem tempusculo dt confici ponuntur, erit $\frac{ds}{\sqrt{v}} = \frac{d\sigma}{\sqrt{u}} = dt$. Ex data ergo curva APB et viribus N et T , corpus sollicitantibus, per quatuor aequationes inventas quatuor incognitae v , u , s et σ ad datum quodvis tempus t poterunt assignari. Q. E. I.

